Section 1

La Sony Computer Entertainment Europe è lieta di annunciare **l'uscita**, previst**a** per la prossima estate, di Ape Escape, un rivoluzionario gioco d'azione e avventura basato sulle vicende di nuovi personaggi. Disponibile esclusivamente **per PlayStation**, il gioco è una creazione della Sony Computer Entertainment, Inc. Ape Escape è il primo gioco progettato per essere utilizzato esclusivamente con il Controller Analogico (DUAL SHOCK).

Specter e la sua banda di scimmie occupano il laboratorio del Professore, presso lo zoo, rubano gli elmetti potenzia-ingegno e attivano la macchina del tempo. Il loro piano è quello di ritornare indietro nel tempo, nel tentativo di instaurare il dominio delle scimmie su ogni altro essere vivente. A questo punto entri in azione tu, nel ruolo di Spike, un giovanotto coraggioso che giunge al laboratorio insieme al suo amico Buzz, proprio mentre Specter e i suoi scagnozzi vengono trasportati indietro nel tempo. È compito tuo catturare le scimmie e salvare il mondo!

Da sempre PlayStation offre ai suoi utenti le creazioni più originali e tecnologicamente avanzate nel campo dei videogiochi. Ape Escape introduce una funzione originale ed esclusiva che consentirà di rinnovare totalmente l'esperienza di gioco. I giocatori possono servirsi di entrambe le levette del controller per **utilizzare** una serie di gadget, le cui funzioni sono del tutto indipendenti rispetto a quelle del personaggio.

"Tecnicamente Ape Escape sembra davvero valido: nonostante il look della grafica sia comunque fumettoso, le animazioni di Spike e Buzz e dei primati sono notevoli".

Superconsole 100%

PlayStation: April '99

"E' il primo gioco che non usa solamente il Dual Shock, ma addirittura lo richiede.....Un gioco che risulta di un'immediatezza incredibile....molto simpatico anche il modo in cui si dovranno catturare le scimmiette..."

Consolemania: May '99

"Nonostante il look fumettoso.....questo gioco propone per la prima volta un sistema di controllo complesso. Diciamo che potrebbe essere considerato uno Spyro più impegnativo dal punto di vista della giocabilità".

Next Station: May '99

Section 2

Dove eravamo rimasti…

Il Professore si dedica da anni ad un ambizioso progetto: scoprire il segreto del viaggio nel tempo. Grazie alla sua ultima invenzione, la “stazione temporale”, è sul punto di raggiungere il suo obiettivo. Spike e Buzz, due giovanotti intraprendenti, decidono di andare a trovarlo, sperando di poter sperimentare per primi la rivoluzionaria creazione e di diventare così i pionieri del viaggio nel tempo ma, giunti al laboratorio, trovano il Professore e la sua nipotina Katie, legati e circondati da centinaia di scimmie inferocite.

Qualche tempo prima, una scimmia di nome Specter, fuggita dallo zoo, era per caso venuta in possesso di una vecchia invenzione del Professore, l’elmetto a punta. Si trattava di uno strumento in grado di potenziare le capacità mentali, in breve, di far diventare chi lo indossava straordinariamente intelligente. Ciò avrebbe funzionato alla perfezione su un essere umano, ma gli effetti su una scimmia si rivelano disastrosi. Da creatura mite e un po’ dispettosa, Specter si trasforma in un mostro assetato di potere, deciso a conquistare il dominio del mondo. Dopo aver liberato tutte le scimmie, a capo del suo esercito, dà l’assalto al laboratorio. L’ignaro Professore e la sua nipotina vengono legati e imbavagliati.

Spike e Buzz giungono al laboratorio proprio mentre le scimmie, al seguito di Specter, si dirigono all’interno della stazione temporale. I due vengono catturati all’interno di un turbine scatenato dal congegno e trascinati in un vortice temporale. Finalmente il Professore e Katie riescono a liberarsi e a rintracciare Spike, rimasto intrappolato nell’era preistorica.

Se Specter e le sue scimmie non verranno fermate in tempo, il corso della storia sarà cambiato per sempre. Solo, lontano da casa un milione di anni, Spike deve aiutare il Professore a catturare le scimmie ed impedire a Specter di conquistare il mondo…

Section 3

Attenti alle scimmie!!

Ape Escape ti condurrà nella nuova dimensione dei giochi di piattaforma 3D.
Dovrai essere in grado di manovrare abilmente entrambe le levette del controller per controllare
simultaneamente i gadget e i veicoli nel corso del gioco.
Le funzioni del controller variano a seconda delle azioni compiute dal personaggio chiave della storia, Spike: quando questi è in fase di esplorazione, la levetta sinistra controlla i suoi movimenti, mentre la levetta destra controlla il suo arsenale di gadget esclusivi che includono: la mazza, la rete temporale, l’elica (propulsore), la fionda, l’hula-hoop (gadget simile a un hula-hoop),
il radar, l’auto radiocomandata e la rete acquatica.

Sarà un vero spasso giocare con questi gingilli. Dovrai esercitarti ad usarli al meglio per completare i vari obiettivi del gioco e risolvere i rompicapo che incontrerai.
.

Con oltre venti autentici ambienti 3D da esplorare e una profondità di interazione assolutamente unica, Ape Escape rappresenta un'esperienza di gioco intensa ed emozionante, un'avventura che ti coinvolgerà totalmente!

Caratteristiche chiave:

- Il primo gioco creato in esclusiva per il Controller Analogico (DUAL SHOCK).

- Più di 20 livelli 3D che spaziano in 8 mondi e moltissimi ambienti di epoche diverse: giungle preistoriche, piste da sci, luna park, spiagge tropicali, caverne, paesaggi futuristici e molti altri ancora!

- Aree di allenamento in cui i giocatori possono imparare a utilizzare al meglio tutte le singolari invenzioni del Professore.

- Un incredibile numero di animazioni: le indisciplinate scimmie corrono, ballano, utilizzano macchinari e si rilassano persino con il Tai Chi! Ogni scimmia ha un nome, una personalità e livelli di abilità diversi: alcune di loro sono lente e stupide, altre invece sono molto attente e capaci di fuggire a tutta velocità!

- 3 minipartite bonus (tra cui partite a 2 giocatori) e innumerevoli livelli nascosti.

- Una miriade di gadget ed oggetti da raccogliere durante il gioco, tutti ideati per massimizzare la versatilità del Controller Analogico (DUAL SHOCK).

- Sistema di controllo altamente intuitivo, adatto anche ai bambini e a chi usa la PlayStation per la prima volta.

- La superba implementazione della funzione vibrazione del Controller Analogico (DUAL SHOCK) trasporta i giocatori in un nuovo e particolareggiato universo.

- Ogni livello viene completato attraverso il raggiungimento di obiettivi sia immediati che a lungo termine. I giocatori possono scegliere di procedere nel gioco raccogliendo prima tutti i gadget e tornando poi indietro per completare ogni singolo livello.

IL PRIMO GIOCO CREATO IN ESCLUSIVA PER IL CONTROLLER ANALOGICO (DUAL SHOCK)!

Ape Escape è davvero unico: è il primo gioco realizzato **esclusivamente** per il Controller Analogico (DUAL SHOCK) e grazie a ciò consente un uso ottimale di tale periferica, diventata ormai essenziale. *Ape Escape* permette di usare sia i normali tasti del Controller sia le levette del controller analogico (utilizzabili anche come tasti L3 e R3).

Lo scorso marzo, la Sony Computer Entertainment Europe ha immesso sul mercato una nuova linea di Controller DUAL SHOCK colorati. In aggiunta al tradizionale modello Grey, sono arrivati i modelli Diamond Black, Emerald (Green), Island Blue e Crystal. Tutte e cinque le varianti possiedono le due caratteristiche

che hanno fatto di questa periferica il controller analogico più venduto nel mondo: la precisione del controllo analogico e la funzione vibrazione DUAL SHOCK incorporata.

Le nuove versioni colorate possiedono la compatibilità garantita e l'ergonomicità del DUAL SHOCK Sony originale. Le versioni Blue, Emerald e Crystal, inoltre, sono semitrasparenti e permettono di vedere all'interno del controller. Questi nuovi controller sono stati creati sulla scia dell'enorme successo riportato l'anno scorso dalla linea di Memory Card colorate, che ha offerto ai clienti Sony una più ampia varietà di scelta.